

# ÖDEV KURALLARI

Bu doküman, Bilgisayar Bilimleri Anabilim dalı derslerinde verilen kodlama ve/veya rapor içeren tüm ödevlerde uyulması gereken genel kuralları içermektedir.

Bu kurallar ödev değerlendirilmesi sürecini standardize etmek için konulmuş olup dikkat edilmesi önem arz etmektedir. Ödevde özel ek kurallar ödev metninde belirtilebilir.

## 1. Genel Kurallar

- Sisteme yanlış ödev yükleyenlerin ödevi geçersiz sayılacaktır.
- Sonradan farklı kanallardan gönderilen ödevler **kabul edilmeyecektir**.
- İnternet ortamındaki bir koda veya teslim edilen ödevlere %50'den fazla benzeyen ödevler kopya olarak değerlendirilecektir. Github gibi ortamlarda ödevlerinizi değerlendirmeler tamamlanana kadar public olarak paylaşmanız kopyaya sebep olabilmektedir.

## 2. Programlama ve Test Ortamı Kriterleri

Aşağıdaki durumlarda ödev puanınızdan belirtilen miktarda puan eksiltilecektir.

- Aksi belirtilmedikçe ödevinizi C programlama dili ile kodlamanız gerekmektedir. Ödev kontrollerinde sorun yaşanmaması için kodu göndermeden önce, bölüm laboratuvarlarında kullandığımız Dev-C++ (GCC 4.9.2) versiyonunda da test etmeniz gerekmektedir. **(-15 puan)**
- Kodunuzu yazarken ANSI-C standartlarına uygun yazmaya dikkat ediniz. Kodunuzu derlerken herhangi bir özel derleyici modu kullanmayınız (C99 gibi). Aşağıda bir kod örneği verilmiştir: **(-5 puan)**

```
for(int i=0;i<10;i++).. // yanlış kodlama
int i; for(i=0; i<10; i++).. // doğru kodlama
```

- Genel program geliştirme kuralları takip edilmelidir. Örneğin; Global değişken ve break kullanılmamalı **(-10 puan)**. Dizi, matris gibi büyük değişkenler için statik bellek ayırma yöntemleri kullanılmamalıdır **(-10 puan)**, dinamik bellek ayırma yöntemleri kullanılmalıdır.
- Dosyadan girdi alınmasını gerektiren ödevlerde aksi belirtilmediği sürece dosya yolunu belirlemek için kodunuzda Mutlak yol(Full/Absolute Path) yerine, dinamik yol vermek için Relative Path kullanınız **(-5 puan)**

```
filePath="C:\Users\user\Desktop\folder\input.txt";//yanlış
kodlama
```

```
filePath ="input.txt"; // doğru kodlama
```

### 3. İsimlendirme Kuralları

Aşağıda kodlama esnasında isimlendirme ile ilgili izlemenizi beklediğimiz kurallar listelenmektedir.

- **Değişkenler:** Değişkenler, programlama dili izin verse bile özel karakterle('\$', '\_' vb.) başlamamalıdır. Değişken isimleri, kullanılış amacına uygun olarak isimlendirilmelidir. İndis değişkenleri için alışılagelmiş alfabetik karakterler('i', 'j' vb.) kullanılmalıdır. Değişken, lowerCamelCase notasyonu ile isimlendirme yapmalısınız. Örnekler:
  - `int i, j;`
  - `char c;`
  - `float maxValue;`
- **Metot ve Fonksiyonlar:** Metot ve fonksiyon isimleri, kullanılış amacına uygun şekilde lowerCamelCase notasyonu ile isimlendirilmelidir. Örnekler:
  - `void run(){...}`
  - `void runFast{...}`
  - `int getMaxValue{...}`
- **Makrolar:** Makro ile tanımlanan sabit değerler için UPPERCASE notasyonu ile isimlendirme yapılmalıdır.
  - `#define SIZE 10`
  - `#define PI 3`

### 4. Rapor ve Teslim Kriterleri

- Raporunuzda, aksi belirtilmedikçe kapak sayfasında isim, soyisim, ders adı, grup bilgileri, kaçınıcı ödev olduğu ve mail adresinizin bulunması gerekmektedir. Kapak sayfasına ek olarak "Giriş, Yöntem veya Analiz, Sonuç" vb. bölümlerinin olması beklenmektedir.
- Ödevde sizden akış şeması istenmesi durumunda, anlaşılması kolay olmayan şemalar **değerlendirilmeye alınmayacaktır. Lucidchart, DrawIO, MS Visio** gibi çizim programlarıyla akış diyagramlarını oluşturmanız tavsiye edilmektedir. Fakat elle yapılan okunaklı ve düzgün çizimler de kabul edilir.
- Program ekran çıktılarını ekran görüntüsü alma uygulamaları ile ekranın sadece ilgili kısmının görüntüsünü alarak yapmanız gerekmektedir. Cep telefonu ile çekilen fotoğraflar gibi okunabilirliği zor olan yöntemleri tercih **etmeyiniz. (-20 puan)**
- Aksi belirtilmediği sürece, kod ve rapor dosyalarınız için isim formatı **ÖğrenciNumaranız.c** ve **ÖğrenciNumaranız.pdf** olmalıdır(Örnek 19011001.c ve 19011001.pdf). C dışındaki program dosyaları(.cpp, .h) ve pdf dışındaki rapor dosyaları (.doc, .docx, .rtf vb) **değerlendirilmeyecektir.** Ödevlerinizi .zip, .rar uzantılı sıkıştırılmış ÖğrenciNumaranız.zip şeklinde yükleyiniz. Lütfen sıkıştırılmış klasör

dışında, dropbox, drive gibi sistemlere yüklediğiniz dosyaların bağlantılarını **yüklemeyiniz**.

- Son dakikalarda yaşanabilecek aksaklıkların (ağ hızında yavaşlama, bağlantı kopması, bilgisayar kilitlemesi vb.) yaratabileceği sıkıntıları en aza indirmek için son ödev teslim saatinden mutlaka 10-15 dk önce yükleme işlemini tamamlayınız. Sisteme yüklerken eğer sistemsel bir hata ile karşılaşırsanız **ekran görüntüsü** alınız. Geçerli ve kanıtlanabilir bir mazeret olmadığı sürece e-mail ile gönderilen ödevler **değerlendirilmeyecektir**.

## 5. Video Kriterleri

- Uygulamanızın çalışmasını kısa bir video (en fazla 5-10dk) çekerek video paylaşım sitesine **yükleyip bağlantı linkini RAPORDA** veriniz.
- Video çekiminin başında görüntülü olarak kendinizi tanıtınız.
- Uygulamanızı farklı girdiler ile (veya sizinle paylaşılan girdiler ile) çalıştırınız.
- Yazdığınız kodu ve çözüm yönteminizi açıklayınız.
- Videonuzu **public** yapmayınız! (Kopya durumuna sebep olmaktadır.)