

No	Adı	Soyadı	Konu		
14011037	TUNAHAN	ÖZMEN	Çernobil Faciası		
15011064	ALTUĞ NUMAN	YILDIZ			
15015010	ÜSAME	AYAZ			
15067025	UMUT	ÜNLÜ	Leonardo Da Vinci'nin hayatı, eserleri ve eserlerinde kullanmış olduğu teknikler		
16011010	FURKAN NECATİ	ÜRKMEZ			
16011018	KEREM ONUR	BEKÇİ			
16011076	MUHAMMET ŞAMİL	FİDAN			
16011137	BESİK	SHARASHIDZE			
16052097	AKASYA	KILIÇ	Altın Oran		
17011034	MUSTAFA	AKBULUT	Elektronik Sporlar		
17011054	ONUR	ZORLU			
17011089	ŞEVKET	UĞUZ			
17011706	MAHMUT	AKBAŞ	Yazılımda Tersine Mühendislik		
17011906	GUNEL	EYYUBOVA			
17011908	MECDEDDİN	HARRAD			
17011909	YUSUF	EL HAŞHAŞ	The importance of the English language for computer engineering		
17061036	İREM	ATILGAN	Manhattan Projesi		
18011004	UMUT	GÜZEL	Li-Fi teknolojisi		
18011005	SAMİ	ÇELİK	Leonardo Da Vinci Köprüsü		
18011014	MEHMET	İVRİZ			
18011020	ALPER REHA	YAZGAN			
18011024	BATUHAN	LEL	Sahra Çölünde 20 000 Yılda Bir Olan İklim Değişimi		
18011025	ENES	ALTINGEMİ			
18011032	MERVE	YANMAZ	Tutankhamon		
18011041	EMİRHAN	KARADENİZ	Türkiyede konsol oyunculuğu		
18011046	BUĞRA	UŞAK			
18011052	FARUK VELİ	ÖZDEMİR			
18011054	OĞUZHAN	ERCAN	Büyük Veri		
18011057	BERK	SICAK			
18011067	YAVUZ SELİM	ÇAĞAN	Sinema ve Video Oyunlarının Karşılaştırılması		
18011074	AYTUĞ İLAYDA	BALDEDE	Popüler Film-Dizi Önerileri		
18011075	ÜRFET	ATILGAN	Kobe Bryant		
18011088	AHMETHAN	KIYMACI			
18011096	ŞİLAN FİDAN	VURAL	Stonehenge		
18011113	GIYAT	MOSA	Oyun Bağımlılığı		
18011901	NURADDIN	OSMANLI	Ludwig Van Beethoven'in hayatı		
18014038	KÜRŞAT	KÖMÜRCÜ	Hannibal Barca		
19011002	UBEYDULLAH	ÖNDER	Makine Öğrenmesi		
19011009	ÖZKAN	ÖZEŞME	Video Oyunlarında DRM'ler		
19011011	MEHMET ALİ	TOKGÖZ	Saatler ve Zaman Ölçümünün Tarihi		
19011017	EMİRCAN	YILMAZ	RTX teknolojisi ve oyunlarda kullanımı		
19011023	GAZİ MUHAMMET	CANBOLAT			
19011026	KADİR SONER	ÇOBAN			
19011030	EMİRHAN	DURUSOY	İkigai		
19011040	ENGİN	MEMİŞ	E-Spor		
19011043	GÖKAY	ÇULPAN	Satranç şampiyonu Magnus Carlsen'in hayatı		
19011050	ÖMER BATUHAN	ÖZBAY	2011 Nba Playoff'ları		
19011051	SELİN	TİPİ	Piramitler		
19011055	TALHA	BALBAN	Albert Camus ve Absürdizm ile Varoluşçuluk Hakkındaki Düşünceleri		
19011061	MELİH	OCAKCI	Çay Üretimi		
19011062	SUDE ŞEVVAL	AYDIN	Mitolojinin modern yaşama etkisi		
19011063	MERVE	KARABULUT	Kenar Etkisi / Edge Effect		
19011067	ÖMER SİNAN	BİLGET			
19011086	AHMET ZAHİT	CAN	Farklı video oyunu konsollarının karşılaştırılması		
19011087	SEMİH	YAZICI	BlockChain		
19011097	UTKU	MAGEMİZOĞLU	Aspartam		
19011100	İSMET	GÜNGÖR	Upselling		
19011501	DOĞA	GÜNDOĞAR	Vanité (kibir) akımı		
19011608	TALHA	KARACA			
19011612	OĞUZHAN	HAYVACI	2011 Nba Playoff'ları		
19011616	MİTHAT KORAY	HAMŞİOĞLU	Kaos Teorisi		
19011706	FURKAN	YÜKSEL	Nesnelere İnterneti		
19011707	BARIŞ CAN	YILMAZ	Elo Derecelendirme Sistemi		
19011915	PARSA	KAZEROONI			
19011923	MHD BESHER	AL KURDI	Hakikat öldü mü? Gerçeklik ötesi (post-truth) çağda teknolojinin etkisi.		
20011062	EMİR ÇAĞRI	AYKIN	Cloud Gaming		
20011603	FİLİZ	MOLLA			
20011610	FATİH	ALTINCI			