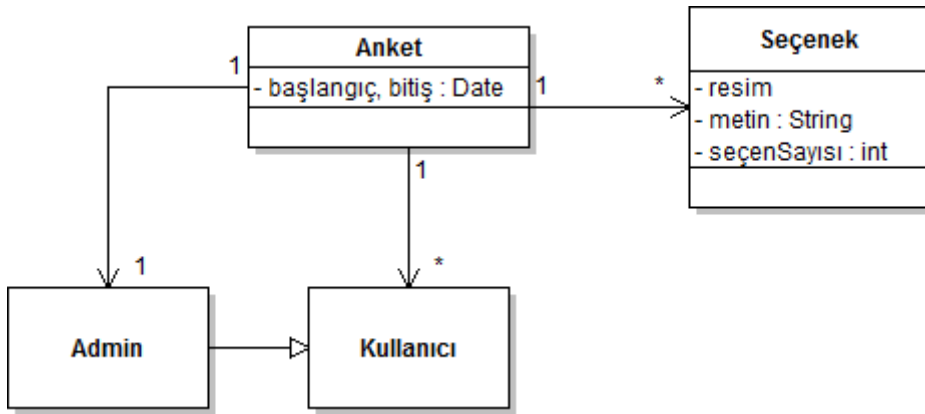


Aşağıda verilen gereksinimler belgesi ışığında, bir anket oluşturma sürecini anlatan kullanım senaryosunu yazarak alan modelini UML sınıf şeması çizerek oluşturunuz.

Online Anket Yönetimi Bilgi Sistemi

İnternet üzerinde anketler yapmamıza yarayacak ve bize bu anketler ile ilgili raporlar verebilecek bir bilgi sistemine sahip olmak istiyoruz. Her anketin başlangıç ve bitiş süreleri olmalıdır. Bir anketin seçenekleri sadece metinden oluşmamalı, birer resim de içerebilmelidir. Anketlere ancak kayıtlı kullanıcılar oy verebilmelidir. Bir anket ancak o anketin yöneticisi olarak atanmış bir kullanıcı tarafından oluşturulabilmelidir.

Örnek sınıf şeması:



Örnek kullanım senaryosu:

Kullanım Senaryosu: Anket Oluşturma

Birincil Aktör: Anket yöneticisi

İlgililer ve İlgili Alanları:

- Anket yöneticisi (Admin): Atandığı anketi başkasının değiştirmesini istemez
- Kayıtlı kullanıcılar (Kullanıcı): Çeşitli anketlerde oy kullanmak ve bütün anketlerin sonuçlarını görebilmek ister.

Ön koşullar:

- Anket yöneticisi sisteme giriş yapmıştır

Ana Senaryo

- Anket yöneticisi yeni bir anket oluşturur.
- Anket yöneticisi anketin sorularını oluşturur ve anket ile ilişkilendirir.
- Anket yöneticisi anketi yayınlar.

Alternatif akışlar:

2. Anket sorusu resim içeriyordur.

- a. Anket yöneticisi bu soru için sisteme bir resim dosyası yükler